

LIBRI E GIOCATTOLI

2-8 giocatori, 5-15 minuti, 4 anni in su.



LIBRI E GIOCATTOLI

Gioco da tavolo per 2-8 giocatori, della durata di 5-15 minuti, dai 4 anni in su.

questo mazzo di carte che contiene 10 diversi giochi rapidi e coinvolgenti adatti a tutte le età. Le varie modalità di gioco hanno tutte un fattore in comune, individuare un certo oggetto e riconoscerlo in mezzo a tutti gli altri prima dei propri avversari.

Ore ed ore di divertimento garantite in ogni famiglia.

Gioco 5

Dal mazzo coperto si prendono due carte e si scoprono al centro del tavolo. Chi per primo individua i due simboli uguali prende le carte e si ripete l'operazione. Finito il mazzo chi ha più carte ha vinto.

Gioco 6

Si mettono sul tavolo quattro carte scoperte accanto al mazzo coperto. Al via si gira la prima carta del mazzo. Le quattro carte a terra vengono prese da chi trova il simbolo in comune con quella in cima al mazzo, terminate le quattro carte si mette la carta scoperta in fondo al mazzo e si girano quattro nuove carte. Al termine del mazzo, chi ha più carte ha vinto.

Gioco 7

Dal mazzo coperto si prendono quattro carte e si dispongono una per ogni angolo del tavolo. Il primo giocatore che trova le coppie di simboli che collegano le carte di ogni lato cattura le carte e si procede con una nuova disposizione. Al termine del mazzo, chi ha più carte ha vinto.

Gioco 8

Ogni giocatore prende una carta coperta e il mazzo resta al centro scoperto. Al via i giocatori girano la propria carta, chi trova il simbolo in comune con la carta scoperta sul mazzo la pesca e la mette sopra la propria. Si continua fino al termine del mazzo, chi ha più carte ha vinto (si può giocare anche "al contrario" con tutti i giocatori che hanno un mazzetto di carte e devono disfarsene impilandole su una carta al centro).

Gioco 1

Tutti i giocatori ricevono una carta coperta, al via tutti girano la propria carta. Chi trova un simbolo in comune tra la propria carta e quella di un avversario gli ruba la carta e la mette sotto la propria (se ne aveva già più d'una le prende tutte) chi ha preso le carte di tutti gli altri ha vinto la mano e segna un punto. Si danno nuove carte e si ricomincia, quando nel mazzo non ci sono più abbastanza carte per i giocatori si termina e chi ha fatto più punti ha vinto.

Gioco 2

Il giocatore di turno prende tutte le carte e comincia a scoprirle una dopo l'altra al centro del tavolo, con la cadenza di una ogni 3 o 4 secondi, il primo giocatore che trova TRE simboli uguali prende una delle carte uscite. Le altre si rimischiano nel mazzo e si passano al giocatore successivo che procede nello stesso modo. Il primo che arriva a raccogliere 5 carte ha vinto.

Gioco 3

Ogni giocatore prende una carta coperta, le altre vengono sparpagliate scoperte sul tavolo, al via tutti girano la propria carta devono raccogliere una carta per ogni simbolo. Il primo che ha raccolto sei carte (una per ogni simbolo sulla propria) ferma il gioco e se non ha commesso errori è il vincitore.

Gioco 4

Ogni giocatore prende una carta scoperta e il mazzo resta al centro scoperto. Al via si gira la prima carta del mazzo e vince la mano chi trova i due simboli della carta centrale che collegano la propria con una qualsiasi delle carte avversarie. Chi li trova cattura la carta dell'avversario (che pesca una nuova carta). Gira una nuova carta dal mazzo e si ricomincia. Al termine del mazzo, chi ha più carte ha vinto.

Gioco 9

Ogni giocatore prende una carta scoperta e il mazzo resta al centro coperto. Al via si gira la prima carta del mazzo. L'obiettivo è trovare un simbolo in comune tra la carta al centro e quella di un avversario, così da posargliela sopra. Al che si gira una nuova carta dal mazzo e si ricomincia. Al termine del mazzo, chi ha meno carte ha vinto.

Gioco 10

Disponete sul tavolo 6 carte scoperte a forma di piramide: (una sulla prima fila, due sulla seconda, tre sulla terza). Ogni giocatore prende sei carte coperte e al via le gira e deve comporre a sua volta una piramide, partendo dalla prima fila, individuando il simbolo in comune tra una delle proprie carte e la corrispondente al centro del tavolo.



Video Tutorial:

www.legagiochi.it/prodotto/dobble-kids

